

DISCIPLINA: Tecnologia da Produção I

CÓDIGO: 1.5

VALIDADE: Início: 02/2019

Término: 07/2019

Carga Horária: Total: 30 horas/aula

Semanal: 02 aulas

Créditos: 02

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Técnicas industriais de costura: pontos de costura, tipos de costura e aviamentos. Segurança no trabalho. Treinamento na máquina de costura. Confecção de elementos básicos de composição de vestuário, costurabilidade. Montagem de peças em malha. Montagem de peças em tecido plano.

Curso	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Design de Moda	1	Produção Industrial de Moda	X	

Departamento/Coordenação: Departamento de Informática, Gestão e Design

INTERDISCIPLINARIDADES

Pré-requisitos	Código
Não há.	
Co-requisitos	
Não há.	

Objetivos: *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

Propiciar aos alunos, em laboratório, aplicar hábitos de higiene e segurança no posto de trabalho; compreender o funcionamento do maquinário, bem como o uso adequado dos equipamentos; analisar as características das costuras empregadas para a confecção das peças de vestuário; avaliar e aplicar as medidas do corpo humano para o vestuário; interpretar modelos ao analisar as formas de sua execução.
--

Avaliações / Sugestões

Primeira Avaliação – 20 pontos - Março/19 Trabalho / Exercícios – 25 pontos – Abril/19 Trabalho / Exercícios – 20 pontos – Maio/19 Segunda Avaliação – 25 pontos – Junho/19 Prova Interdisciplinar – 10 pontos – 21/06/2019

Métodos Didáticos

Aulas práticas em laboratórios. Dinâmicas em grupos. Seminários e Apresentações de trabalhos. Trabalhos em individuais e em grupos

Atividades Complementares:

(atividades não computadas na carga horária, que contribuam à melhoria do processo ensino-aprendizagem)

Unidades de ensino		Carga-horária Horas/aula
1	UNIDADE 1 - Segurança no Trabalho 1.1 – Cuidados Pessoais 1.2 – Segurança no trabalho 1.3 – Manutenção preventiva	04
2	UNIDADE 2 – Treinamento nas Máquinas Especiais 2.1 – Tipos e utilização de agulhas 2.2 – Tipos e utilização de linhas 2.3 – Tipos e regulagem de pontos 2.4 – Acessórios das máquinas 2.5 – Treinamento nas diversas partes que compõem as peças do vestuário.	10
3	UNIDADE 3 – Montagem de Peças Piloto / Prototipagem da modelagem (interdisciplinar com a disciplina Modelagem Industrial I) 3.1 – Saia 3.2 – Blusa feminina 3.4 – Camisa masculina com mangas 3.3 - Calça feminina 3.5 – Gola	26
Total		30

Bibliografia Básica

1	ARRUDA, Kátia Oliveira; OLIVETE, Ana Luiza; PEREIRA, Paula Virgínia de Britto Lopes. Fundamentos da costura: princípios básicos . Brasília: LK Editora, 2010.
2	DÓRIA, Márcia. Curso de Corte e costura para a formação de costureiras e piloteiras: montagem de peças . São Paulo: Escola de Moda Profissional, 2012.
3	SABRA, Fabio; Modelagem - Tecnologia em Produção de Vestuário . São Paulo: Estação das Letras, 2009.

Bibliografia Complementar

1	BLAKENEY, Faith et al. 99 formas de cortar, costurar, franzir e amarrar sua camiseta, transformando-a em algo especial . São Paulo: Subsequente, 2009.
2	BLAKENEY, Faith; BLAKENEY, Justina; SCHULTZ, Ellen. 99 formas de cortar, costurar e enfeitar seu jeans . São Paulo: Subsequente, 2009.
3	FISCHER, Anette. Construção de vestuário . Porto Alegre: Bookmam, 2010.
4	MANUAL de segurança e saúde no trabalho: indústria do vestuário . São Paulo: SESI, 2003.
5	OLIVETE, A. L. Fundamentos da costura: acabamentos . São Paulo: LK Editora, 2011.