

DISCIPLINA: Fundamentos de Informática	CÓDIGO: G05FINF0.01
---	----------------------------

VALIDADE: Início: **08/2022**

Término: **12/2022**

Carga Horária: Total: 30 horas/aula Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Iniciação aos conceitos básicos de informática. Apresentação dos softwares gráficos aplicados à moda. Composição, cores, brilhos, contrastes. Aplicação de cores e texturas para finalização. Recortes e composição de imagens.

Cursos	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Design de Moda	2º	Design de Moda	X	

Departamento/Coordenação: Departamento de Informática, Gestão e Design

INTERDISCIPLINARIDADES

Pré-requisitos	Código
Não há.	
Co-requisitos	
Não há.	

Objetivos: *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

Apresentar os conceitos básicos de informática, possibilitar o aluno utilizar o computador em suas rotinas de trabalho de modo a facilitar o seu aprendizado posterior. Conhecer os fundamentos da informática, visando capacitá-lo a justificar a escolha de ferramentas, ambientes e linguagens usados na utilização de programas específicos ao Designer de Moda. Familiarizar o aluno com ferramentas de design mais utilizadas.

Avaliações

Primeira Avaliação – 20 pontos
Trabalho / Exercícios – 60 pontos
Segunda Avaliação – 20 pontos

Métodos Didáticos

Aulas expositivas dialogadas (utilização dos recursos audiovisuais disponíveis).
Debates e dinâmicas de grupos.
Seminários e Apresentações de trabalhos.
Trabalhos em individuais e em grupos

Atividades Complementares:

(atividades não computadas na carga horária, que contribuam à melhoria do processo ensino-aprendizagem)

Unidades de ensino	Carga-horária Horas/aula

1	<p>UNIDADE 1. INTRODUÇÃO AOS COMPUTADORES E À INFORMÁTICA.</p> <p>1.1. Definição de informática</p> <p>1.2. Distinção entre dados e informação</p> <p>1.3. Breve história dos computadores</p> <p>1.4. O impacto social dos computadores</p> <p>1.5. Funções básicas do computador</p> <p>1.6. Conceitos de hardware, software</p> <p>1.7. Conceitos de sistemas operacionais</p>	4
2	<p>UNIDADE 2. COMPONENTES DO COMPUTADOR</p> <p>2.1. Dispositivos de entrada</p> <p>2.2. Unidade de processamento</p> <p>2.3. Dispositivos de armazenamento</p> <p>2.4. Dispositivos de saída</p> <p>2.5. Tipos de computadores</p>	2
3	<p>Unidade 3 – processamento de texto</p> <p>3.1. Aspectos básicos sobre processamento de texto</p> <p>3.2. Processadores de texto disponíveis no mercado</p> <p>3.3. Sistemas de edição eletrônica</p> <p>3.4. Tipos de documentos e modelos</p> <p>3.5. O processador de texto word</p> <p>3.5.1. Potencialidades do word</p> <p>3.5.2. A área de trabalho do word</p> <p>3.5.3. Criação, gravação e abertura de documentos.</p> <p>3.5.4. Edição e tratamento do texto</p> <p>3.5.5. Seleção, cópia e movimentação de texto</p> <p>3.5.6. Pesquisa e substituição de texto</p> <p>3.5.7. Verificação ortográfica e gramatical</p> <p>3.5.8. Formatação de texto</p> <p>3.5.9. Criação de índices</p> <p>3.5.10. Utilização de listas, tabelas, colunas, bordas, sombras e cores</p> <p>3.5.11. Inserção de objetos: office art, figuras e gráficos</p> <p>3.5.12. Configuração de páginas e impressão de documentos</p> <p>3,5,13. Tratamento de imagens, cores, brilhos, contrastes, aplicação de texturas</p>	6
4	<p>UNIDADE 4 – PLANILHAS ELETRÔNICAS</p> <p>4.1. Aspectos básicos sobre planilhas eletrônicas</p> <p>4.2. Planilhas eletrônicas disponíveis no mercado</p> <p>4.3. O excel</p> <p>4.3.1. Potencialidades do excel</p> <p>4.3.4.1. Conceitos de arquivo, planilha e célula</p> <p>4.3.4.2. Operações com arquivos e planilhas</p> <p>4.3.4.3. Criação e formatação de linhas e colunas</p> <p>4.3.4.4. Edição, seleção e cópia de células</p> <p>4.3.5. Criação de fórmulas</p>	8

	<p>4.3.7. Utilização de funções</p> <p>4.3.5. Formatação</p> <p>4.3.6. Criação de listas, ordenação de dados e utilização de filtros</p> <p>4.3.7. Elaboração de gráficos</p> <p>4.3.8. Transferência de informação entre o excel e o word</p> <p>4.3.9. Configuração de páginas e impressão</p> <p>4.3.10 macros</p>	
5	<p>Unidade 5 – PROGRAMAS DE APRESENTAÇÕES</p> <p>5.1. Definição de apresentação e tipos de apresentações</p> <p>5.2. Estrutura de uma apresentação</p> <p>5.3. Os elementos de uma apresentação com sucesso: objetivos, análise da audiência, planejamento, organização dos materiais, apoio visual, estilo de apresentação e ensaio</p> <p>5.4. Programas de apresentações disponíveis no mercado</p> <p>5.5. Utilização do microsoft powerpoint</p> <p>5.5.1. Potencialidades do powerpoint</p> <p>5.5.2. A área de trabalho do powerpoint</p> <p>5.5.3. Tipos de apresentações</p> <p>5.5.4. Estruturação da apresentação e utilização de modelos</p> <p>5.5.5. Construção da apresentação</p> <p>5.5.6 utilização de fundos</p> <p>5.5.7 tipos de slides</p> <p>5.5.8 inserção e formatação de texto</p> <p>5.5.9. Gráficos, tabelas e organogramas</p> <p>5.5.10. Configuração de hiperlink</p>	6
6	<p>UNIDADE 6 – INTERNET</p> <p>6.1. Conceitos básicos de redes de computadores e internet</p> <p>6.1. Conceitos relacionados com internet</p> <p>6.2. Conceito de email: manipulação e boas praticas, o email como ferramenta de trabalho</p> <p>6.3. Boas maneiras na internet.</p> <p>6.4. A internet como ferramenta de trabalho.</p>	2
7	<p>UNIDADE 7 – UTILIZANDO O COMPUTADOR COM SEGURANÇA</p> <p>7.1 boas praticas de segurança</p> <p>7.2 backup</p> <p>7.3 virus, worms e outras pragas</p> <p>7.4 aspectos legais da internet</p>	2
Total		30

Bibliografia Básica	
1	Estudo Dirigido de Microsoft Office Excel 2003 ; André Luiz N. G. Manzano; Editora Érica.
2	Estudo Dirigido de Microsoft Office PowerPoint 2003 ; André Luiz N. G. Manzano;

	Editora Érica.
3	Estudo Dirigido de Microsoft Office Word 2003 Avançado; Carlos Eduardo M. Taka, André Luiz N. G. Manzano; Editora Érica.

Bibliografia Complementar	
1	CHRISTIAN, KAARE. Como Funciona o Windows. Editora Quark do Brasil Ltda. São Paulo, Brasil.
2	LAQUEY, TRACY & REYER, JEANN C. O Manual da Internet.
3	SILVA, Mario L. Introdução e Informática. Apostila editada pelo CEFET-MG, 2004
4	TANEBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos. São Paulo: Prentice Hall, 2003
5	VELOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos.